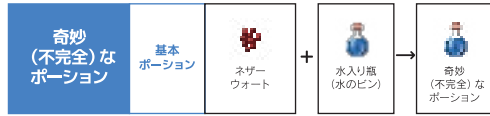


## 基本のポーションと種類。

◎基本のポーション



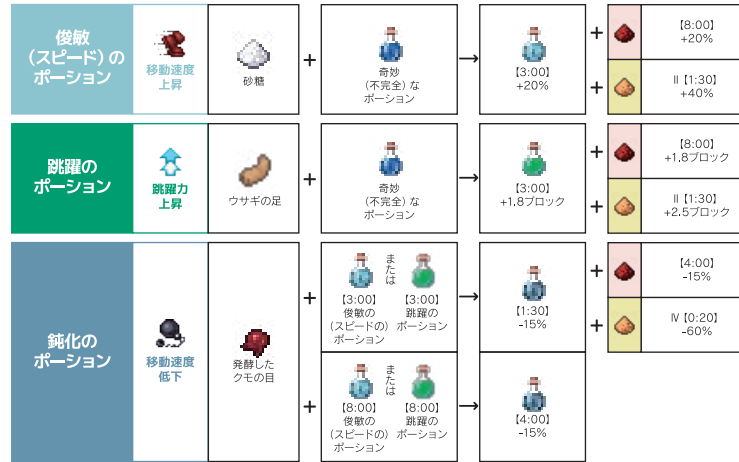
◎通常ポーションからスプラッシュ化 (統合版では継続時間が3/4)



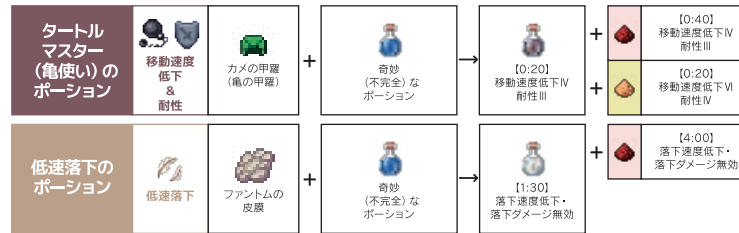
◎スプラッシュポーションから残留化 (継続時間が1/4)



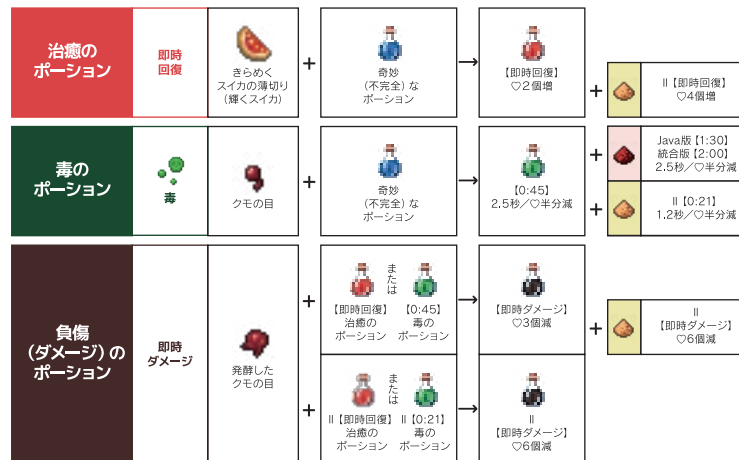
## プレイヤー動作の上昇や低下、ダメージ耐性。



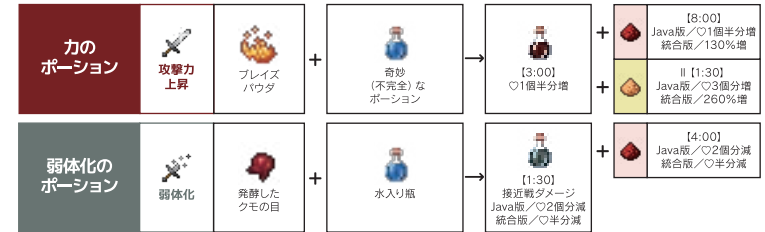
◎移動や落下速度低下とダメージ耐性



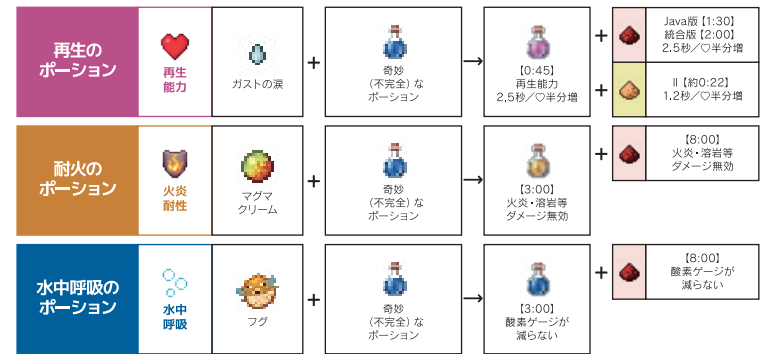
## 回復とポーションダメージ。



## 接近戦ダメージの強化と弱体化。



## ステータス強化。



## 暗闇を明るく、姿を透明化。



MINECRAFT

Java版1.16.3/統合版v1.16.50